



## Programme d'animation des TAP Kerhoas

Période 1 septembre/octobre 2018

**Quelques petites règles et informations pour faire son choix :**

Un atelier dure entre 6 et 7 semaines, il change après chaque vacances.

Tu devras choisir un atelier dans un domaine différent le mardi et le vendredi: si tu fais du sport le mardi, il faudra que tu fasses autre chose le vendredi!

Quand tu t'inscris sur un atelier, tu t'engages à le suivre jusqu'à la fin.

Tu peux choisir dans 5 thèmes différents :

Activités physiques et sportives

Activités de création et d'expression

Activités manuelles et artistiques

Activités de découvertes scientifiques et techniques

Activités culturelles



Tu devras faire trois choix par après-midi, par ordre de préférence.







A chaque période, c'est une classe différente qui sera prioritaire dans ses choix pour que tout le monde puisse faire son activité préférée.

**Tes choix seront définitifs lorsqu'ils auront été validés par Ludovic.**

## Programme d'animation cycle 2 (cp/ce1/ce2)

	domaine	atelier
<b>LUNDI</b>		<b>Atelier créatif (autour de la mer)</b>
		<b>Autour du papier</b>
		<b>Jeux de ballons</b>
<b>JEUDI</b>		<b>Initiation au hockey</b>
		<b>Découverte de la magie</b>
		<b>Les jardiniers en herbe</b>

## Programme d'animation cycle 3 (cm1/cm2)

	domaine	atelier
<b>LUNDI</b>		Chocolat blabla, un atelier pour discuter et aborder la philo
		Initiation au rugby
		Création en papier mâché
<b>JEUDI</b>		Découverte de techniques de peinture
		Jeux coopératifs et de confiance
		Expression corporelle