



Programme d'animation des TAP

Période 1 septembre/octobre 2018

Quelques petites règles et informations pour faire son choix :

Un atelier dure entre 6 et 7 semaines, il change après chaque vacances.

Tu devras choisir un atelier dans un domaine différent le mardi et le vendredi: si tu fais du sport le mardi, il faudra que tu fasses autre chose le vendredi!

Quand tu t'inscris sur un atelier, tu t'engages à le suivre jusqu'à la fin.

Tu peux choisir dans 5 thèmes différents :

Activités physiques et sportives

Activités de création et d'expression

Activités manuelles et artistiques

Activités de découvertes scientifiques et techniques

Activités culturelles











Tu devras faire trois choix par après-midi, par ordre de préférence.









A chaque période, c'est une classe différente qui sera prioritaire dans ses choix pour que tout le monde puisse faire son activité préférée.

Tes choix seront définitifs lorsqu'ils auront été validés par Gwen.

Programme d'animation cycle 2 (cp/ce1/ce2/ulis)

	domaine	atelier
MARDI		Direction le jardin
		Autour du papier
		danse
		Initiation au hand
 VENDREDI		Initiation au hockey
		Découverte de la magie
		Petits jeux scientifiques
		Jeux coopératifs

Programme d'animation cycle 3 (cm1/cm2/ulis)

	domaine	atelier
MARDI		Gym en rythme
		Initiation au rugby
		Expression corporelle
		Arts plastiques : autour du collage et du découpage
 VENDREDI		Création de Mandala et rosaces
		Jeux coopératifs et de confiance
		Chocolat blabla, un atelier pour discuter et aborder la philo
		Découverte de techniques de peinture